

# PER UN PUGNO DI LIBRI

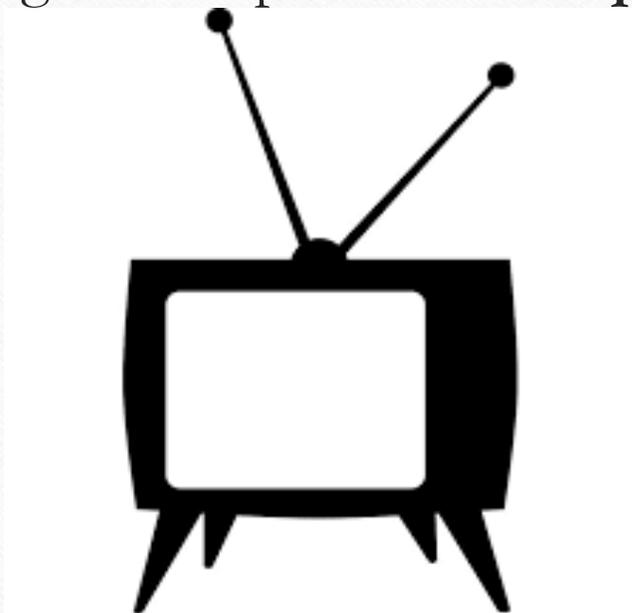
---

ISTITUTO COMPRENSIVO L. MEZZACAPO SENORBÌ

# Cos'è «Per un pugno di libri» ?

---

- Il progetto si ispira al celebre **programma televisivo** andato in onda su **Rai tre**.





# Qual è l'obiettivo ?

---

- **Incentivare** la **lettura** negli alunni attraverso la **modalità del gioco** e introducendo l'elemento di **stimolo** della **competizione**.
- Unica finalità: **appassionare** alla lettura **divertendo** !



# Cosa **NON** è « **Per un pugno di libri** »

---

- Il progetto non vuole essere un **ennesimo compito didattico**;
- Si sconsigliano vivamente **analisi testuali, schedature, riassunti** e qualsiasi tipo di **compito** a scuola e a casa.



# Chi può partecipare ?

---

- Qualsiasi classe **interessata** può partecipare, **senza vincoli** e **senza obblighi** per nessuno.
- **Importante**: devono esserci almeno **due classi parallele** affinché possa svolgersi la gara;
- Entro fine **gennaio** contattare il **referente** per effettuare l'**iscrizione** attraverso la compilazione dell'apposito modulo online.

# FASE 1 (dicembre-aprile)

---

- **Assegnazione dei titoli** in gara e **lettura a scuola e a casa dei titoli** secondo le **modalità** che i **docenti riterranno più opportune**.
- **SUGGERIMENTI:** la **drammatizzazione** e la **lettura espressiva**; la **scrittura creativa** a partire dai testi letti; il ricorso agli **strumenti digitali** per la **realizzazione animata di sintesi**, per la **descrizione dei personaggi** o per **stimolare il confronto** sulle tematiche affrontate, ad esempio la realizzazione di un **Padlet di classe...**

## FASE 2 (maggio-giugno) GARA FINALE

---

- La **gara finale** potrà avvenire in **modalità online (Panquiz)** o in **presenza** se ci saranno le condizioni;
- Le classi sceglieranno un loro **capitano** che sarà il portavoce ufficiale;
- La **sfida** consisterà in un **quiz** e dei **giochi** legati ai **testi letti** e agli argomenti di **letteratura, antologia e storia** trattati durante l'anno.



# COSA SI VINCE ?

---

- Ovviamente....dei **libri** che andranno ad arricchire la biblioteca del plesso vincitore!!!

