



In occasione della settimana dell'Educazione all'Informatica, durante l'orario curricolare, sono stati organizzati percorsi "tutorati" da insegnanti ed alunni che avevano già fatto esperienza di coding.

Durante questi incontri gli alunni hanno sperimentato i diversi ambienti ludici di coding unplugged e hanno familiarizzato con alcuni concetti che sono alla base della programmazione e del pensiero computazionale.

Inoltre sono stati svolti eventi nelle singole classi per le quali sono state compilate le schede di partecipazione (<https://hourofcode.com/it>) e hanno conseguito l'attestato di partecipazione, alla fine della manifestazione.

Il passo successivo a tutte queste azioni è stata la documentazione delle attività svolte con gli alunni tramite foto, video e la produzione di eventuali prodotti cartacei e/o multimediali.