

Istituto Comprensivo Statale "De Amicis"
Quartu S.E.

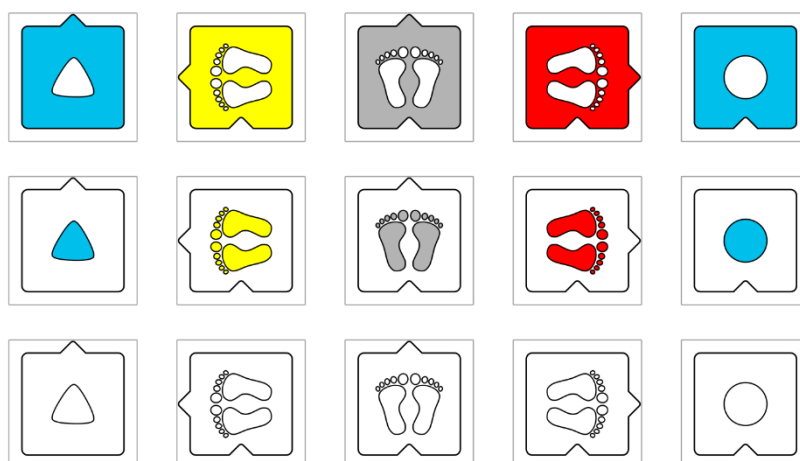
SCUOLA DELL'INFANZIA VIA BONN

Code Week @School

25 Ottobre 2019

English CodyFeet

"The raft"



Che cos'è il CodyFeet?

Il CodyFeet è un metodo di coding unplugged per alunni di età prescolare, propedeutico alla programmazione visuale a blocchi, che permette di costruire un percorso con delle tessere quadrate che rappresentano in modo intuitivo le istruzioni necessarie a percorrerlo.

Finalità

Favorire lo sviluppo del pensiero computazionale, attraverso la programmazione (coding) e l'utilizzo della L2 (lingua inglese) in un contesto ludico.

Obiettivi

- *Stimolare l'immaginario del bambino e sviluppare la sua capacità di apprendere attraverso i racconti;*
- *Apprendere gli elementi di base del linguaggio narrativo;*
- *Giocare con tecniche espressive/narrative digitali (Digital Storytelling);*
- *Giocare con il Coding;*
- *Potenziare le capacità espressive e creative, individuali e di gruppo.*
- *Sviluppare le competenze logiche e la capacità di risolvere problemi in modo creativo ed efficiente.*
- *Stimolare l'interesse e la curiosità verso l'apprendimento di una lingua straniera*

Strumenti utilizzati

Storytelling - CLIL in Lingua Inglese - Peer to peer education

Lo storytelling

è lo strumento che ha consentito a noi docenti di affrontare con i più piccoli il tema dell'integrazione dell'Altro e al bambino di inquadrare gli eventi della realtà e spiegarli secondo una logica di senso.

"La zattera"

È la storia di Lucia Salemi che parla delle tante persone che sono costrette a fuggire dai loro paesi per trovare una vita migliore altrove.



"The raft"

On a raft, in the middle of the sea, five animals travel, alone and sad, each with their own suitcase. I am traveling to finally have a new home, during the journey they dream, they do not know what awaits them, but they have many hopes in their hearts.

Each of them put a useful thing in the suitcase. So they begin to open their suitcase and bring out a sun, a rainbow, a rain cloud, a blanket and a heart, a big heart that will become the raft's sail.

Under the blanket they warmed up on a cold night, while there was a storm and with a heart as a sail they came to their new home, a new land.

How many animals are there on the raft?

Let's count!

Presentation of the cards



START

LEFT

FORWARD

RIGHT

STOP



COURSE N.1 What does the mouse carry in the suitcase?



The pupils build the path the mouse has to follow to reach the suitcase

The pupil walks the course and in a loud voice reads the instructions



The mouse opens his suitcase

The mouse puts a ray of sunshine into the suitcase





COURSE N.2

What does the chick bring inside the suitcase?



The chick



The children build the course



The chick carries in the suitcase a rainbow



The chick, when it is sad, looks at the rainbow and it becomes happy





COURSE N.3

What does the frog put into the suitcase?

The pupils take turns walking the course that the frog takes to reach the goal



It's a very hot day: the animals are thirsty



Goal achieved: the frog puts inside your suitcase a cloud full of the rain

A cloud full of the rain





COURSE N.4

Who is this animal?

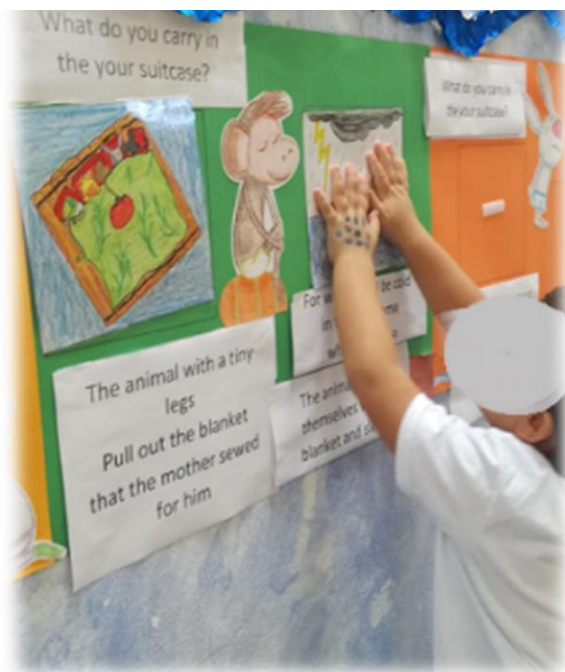
It's a monkey



The monkey runs the course for arrive to the suitcase and it tries to avoid the obstacle of the storm



The pupil positions the picture of the storm in the cause - effect billboard



What does the monkey put into the suitcase?

A wool blanket to protect themselves from the cold





COURSE N.5

What does the rabbit put into the suitcase?

The last character: the rabbit



The rabbit brings himself a big lollipop with a shape of the heart for eat

The child places the obstacles that the rabbit will find along the way



