

Da: info@campustore.it
Oggetto: Campionato videogiochi scolastici: iscrizioni aperte
Data: 02/03/2022 18:03:22



Lega Scolastica eSports: Campionato videogiochi scolastici: iscrizioni aperte



Iscriviti subito per vincere i premi in palio

Sono aperte le iscrizioni alla **Lega Scolastica eSports**, il primo campionato di videogiochi competitivi **rivolto alle scuole secondarie di II grado**.

Si tratta di una **gara nazionale tra scuole**, basata sui **videogiochi competitivi** e intende offrire ad **insegnanti e studenti** un'occasione educativa che sfrutta le caratteristiche **motivanti e inclusive** dei videogiochi per promuovere un nuovo modo di imparare e di insegnare, prezioso soprattutto per le discipline **STEAM** e per l'acquisizione di competenze di **cittadinanza digitale**.

Iscrivi il tuo team

I nostri partner

Oggi vi presentiamo i partner che ci accompagneranno nel progetto della Lega Scolastica eSports.

Partner tecnici e premi in palio

Due importanti brand del mondo della tecnologia, come **Lenovo** ed **Intel®**, entrano a far parte di questo progetto innovativo. I **dispositivi Lenovo** conquistano le arene degli eSports in tutto il mondo ed offrono soluzioni tecnologiche di ultima generazione, con grafiche dettagliate, senza scatti e sfocature, potenza e prestazioni di gioco elevate grazie ai **processori Intel®**. Inoltre il team che **vincerà la Lega Scolastica eSports** permetterà alla **scuola** di vincere **3 notebook Lenovo Legion** di ultima generazione e delle **cuffie Lenovo da gaming** per gli **studenti**.



P
a
r
t
n
e
r
s
c
i
e
n
t
i
f
i
c
o

T
el
ef
o
n
o
az
z
ur
ro
sa
rà
p
ar
tn
er
d
el
pr
o
g
et
to
“L
e
g
a
S
c
ol
as
ti
c
a
e
S
p
or
ts
”.
il
pr
of
**E
r
n
e
st
o
C
af
fo**
Pr
es
id
e
nt
e
di
S
O
S
-
Il
**T
el
ef
o
n
o
A
z
z
u
rr
o
O
nl
u
s**
di
c
e
“S
er
v
e
u
n
a
n
or

mativache affronti il grande tema della razionalità nell'arte diventa non attività lavorativa e che non hanno una tutela dalla legge. Prima di inserirne una bambinoin

Iscrivi il tuo team

Perché gli eSport a scuola

Il fenomeno, nato all'Università di Stanford nel 1972, è cresciuto molto a partire dagli anni '90 fino a diventare oggi un evento educativo popolare nei college e nelle scuole secondarie di tanti Paesi nel mondo.

Gli eSport sviluppano valori e capacità trasversali come equità, **inclusione**, **creatività**, **lavoro di squadra** e cooperazione, ma anche **problem-solving**, pensiero critico, comunicazione e acquisizione sistematica della **metodologia scientifica**, grazie all'analisi continua e all'utilizzo di **dati** ed evidenze che richiede. Portano inoltre a una maggiore **competenza tecnologica diffusa**.

Cos'è la Lega Scolastica eSports

Per offrire l'opportunità di partecipare a più istituti in questa prima edizione verranno selezionate **32 squadre** appartenenti a **scuole secondarie di II grado**.

Il videogioco che si utilizzerà è **Rocket League**.

Termine iscrizioni 6 marzo 2022, finali Novembre 2022 a Cinecittà.

Il team operativo sarà formato da **tre giocatori**, mentre gli altri compagni di classe ricopriranno i ruoli di supporto. Costituirà titolo preferenziale di selezione la presenza di almeno un componente di sesso femminile in squadra.

Se non hai visto il webinar di presentazione, puoi rivederlo tramite [questo link](#).

Iscrivi il tuo team

CampuStore: da 30 anni offriamo soluzioni innovative e motivanti per far cogliere ad ogni studente il proprio futuro.



V
e
r
s
i
o
n
e
w
e
b

Il presente messaggio è stato inviato a caps120008@istruzione.it
Se desideri cancellarti dalla nostra mailing-list, clicca [qui](#).