

“GIOCHI D’AUTUNNO” 2023 - MODALITÀ CARTACEA

14 NOVEMBRE 2023

DURATA DELLA PROVA

Le difficoltà e la durata dei "Giochi" sono previste in funzione delle classi frequentate e delle varie categorie: C2 (per gli studenti della terza classe della secondaria di I grado e prima classe della secondaria di II grado) **90 minuti**; L1 (per gli studenti di seconda, terza e quarta secondaria di II grado) **90 minuti**; L2 (per gli studenti di quinta secondaria di II grado) **90 minuti**. Ogni Responsabile d'Istituto può stabilire l'ora di inizio e di fine della gara annotando nell'apposito spazio del foglio-risposte la durata **in minuti di esecuzione** della prova da parte dei singoli concorrenti per consentirci di valutare eventuali situazioni di pari merito.

MATERIALE CONSENTITO: forbici, righello, compasso, fogli millimetrati, colla ecc. Non è consentito l'uso di calcolatrici né di testi (tavole o altro).

Agli alunni con piano didattico personalizzato - come previsto dalla legge 170 - sono consentiti gli strumenti compensativi e le misure dispensative utilizzate durante le verifiche. Il docente responsabile avrà cura di individuare una zona dell'aula in cui depositare giubbotti e zaini prima dell'inizio della gara: **i telefonini andranno riposti spenti all'interno degli zaini e sui banchi si potrà tenere solo il materiale necessario alla gara.**

CATEGORIE

Le categorie C2 (terza secondaria di primo grado e primo anno delle secondarie di secondo grado), L1 (secondo, terzo e quarto anno delle secondarie di secondo grado), L2 (ultimo anno delle secondarie di secondo grado) dovranno risolvere i quesiti indicati sul testo.

CRITERI DI VALUTAZIONE

La Commissione giudicatrice del Centro PRISTEM stilerà le graduatorie tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti criteri:

- numero di quesiti correttamente risolti;
- punteggio, ogni quesito vale tanti punti quanto il suo numero d'ordine (ad esempio, problema n. 5 = 5 punti);
- tempo impiegato;
- data di nascita.

Verrà assegnato un punteggio nullo in caso di risposte errate o non date.

DURANTE LA GARA

1. I professori sorveglianti non devono fornire ovviamente ai concorrenti e neppure spiegazioni sul testo.
2. Sarebbe consigliabile non permettere l'uscita dall'aula durante la gara.
3. Non consentire in nessun modo di tenere il cellulare, anche se spento.

COMPILAZIONE DEL FOGLIO-RISPOSTE

I concorrenti dovranno compilare in modo chiaro (in stampatello) l'intestazione (fornendo i loro dati) **e la colonna relativa alle risposte ai quesiti.** Le altre colonne sono invece di competenza della Commissione giudicatrice.

Verranno valutati solo gli esercizi corrispondenti a ogni categoria. Se un concorrente ha risolto correttamente anche esercizi di altre categorie, non ottiene comunque punteggio per questi esercizi.

Non sono consentite correzioni nel foglio risposte. Si consiglia quindi di scrivere inizialmente le risposte con la matita e ripassarle con la penna solo prima di consegnare.

IMPORTANTE

I testi dei problemi devono rimanere riservati e non possono essere diffusi via Internet, sulla stampa ecc., in quanto gli stessi giochi vengono sottoposti agli studenti di altri Paesi in date che possono essere successive a quella italiana (il Responsabile dei "Giochi d'Autunno" dell'Istituto, **al termine della gara, dovrà ritirare anche i testi dei quesiti, al fine di evitare fughe di notizie).** Al termine della gara i testi dei quesiti andranno ritirati e conservati dal docente responsabile; andranno spediti al Centro PRISTEM – ai fini della correzione – **solo i fogli risposte (secondo le modalità che verranno inviate al docente responsabile).**