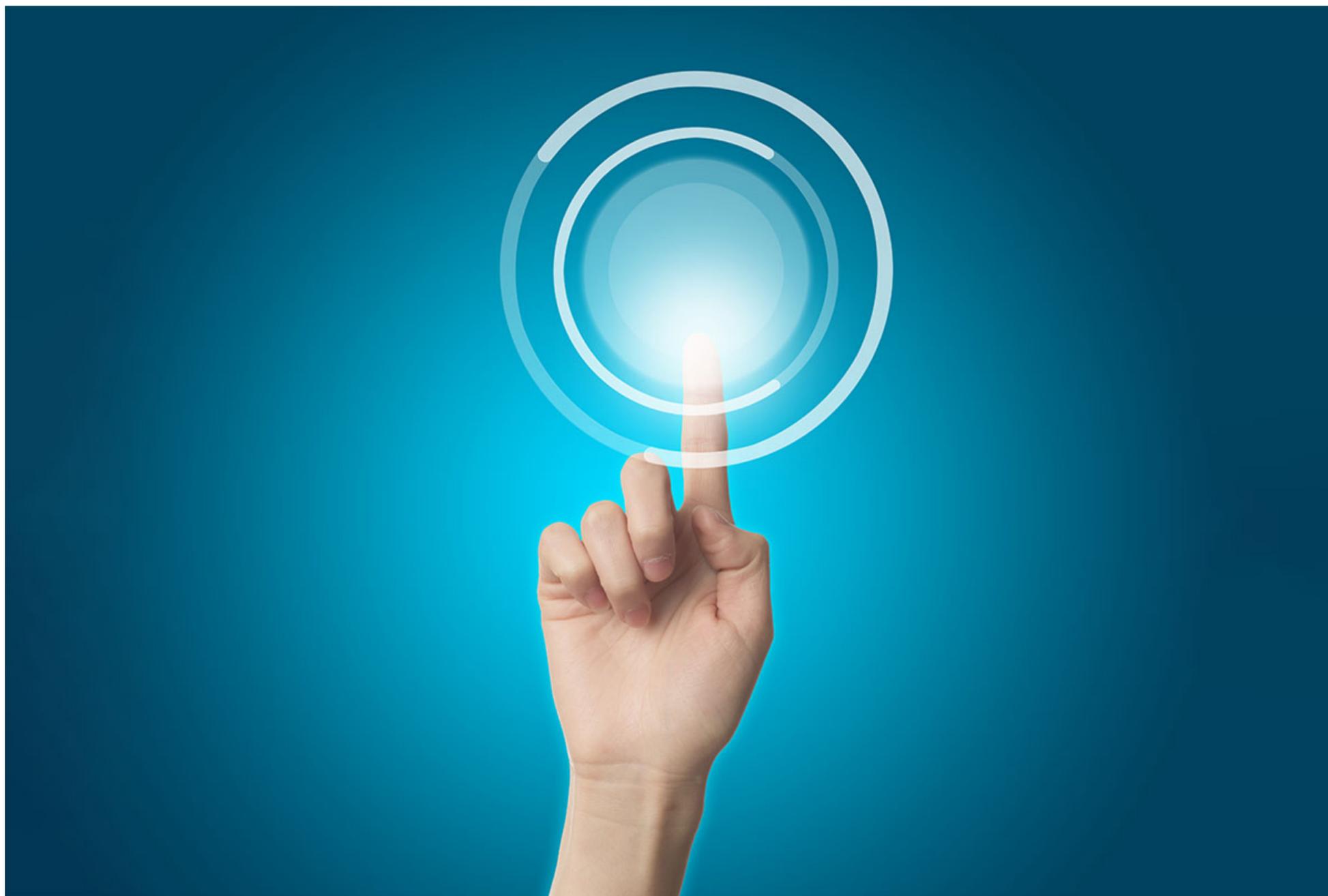


< TUTTI I PERCORSI - TRANSIZIONE DIGITALE

Introduzione alla realtà aumentata, virtuale e mista - Modulo 1

Percorso Formativo (Polo Didattica digitale - Lipari - MEIC818009)



L'iscrizione ai percorsi formativi avviene esclusivamente nell'**area riservata**. Per ricercare con facilità un percorso formativo consigliamo di utilizzare l'**ID percorso** che si trova in questa scheda di dettaglio.

ID percorso

124414

Titolo Percorso

Introduzione alla realtà aumentata, virtuale e mista - Modulo 1

Tipologia

Mooc

Data inizio

24/04/2023

Data di conclusione

30/09/2024

Durata (in ore)

4

Numero posti

300

Descrizione

Il corso "Introduzione alla realtà aumentata, virtuale e mista" ha una durata complessiva di 16 ore suddivise in 4 moduli da 4 ore ciascuno. Ogni Modulo è presentato in un corso a sé.

Nel Modulo 1 - "Concetti di base di realtà aumentata, virtuale e mista. Esempi di applicazioni didattiche", verranno illustrati i concetti di base della realtà aumentata, virtuale e mista, con l'obiettivo di fornire una definizione e una panoramica delle differenze tra le tre tecnologie. Inoltre, si analizzeranno i vantaggi dell'utilizzo di queste tecnologie nell'insegnamento e saranno forniti esempi di applicazioni didattiche per comprendere come si possono utilizzare efficacemente queste tecnologie in classe.

Nel Modulo 2 - "Strumenti e metodologie per la progettazione di attività di realtà aumentata, virtuale e mista", si parlerà degli strumenti e delle metodologie per la progettazione di attività di realtà aumentata, virtuale e mista. Si esploreranno i principali strumenti per la creazione di contenuti di realtà aumentata, virtuale e mista, e si illustreranno le metodologie per la progettazione di attività coinvolgenti ed efficaci per gli studenti.

Nel Modulo 3 - "Valutazione e impatto dell'apprendimento con l'utilizzo di realtà aumentata, virtuale e mista", si approfondirà il tema della valutazione e dell'impatto dell'apprendimento con l'utilizzo di realtà aumentata, virtuale e mista. Si esploreranno le tecniche e gli strumenti per la valutazione dell'apprendimento degli studenti e si discuteranno gli aspetti da considerare per valutare l'impatto delle tecnologie sulla didattica.

Nel Modulo 4 - "Applicazioni avanzate di realtà aumentata, virtuale e mista per l'insegnamento", si parlerà delle applicazioni avanzate di realtà aumentata, virtuale e mista per l'insegnamento. Si esploreranno le potenzialità dell'utilizzo di queste tecnologie nella formazione professionale, nella didattica inclusiva e nell'apprendimento immersivo. Si forniranno esempi di attività per differenti materie e livelli scolastici e saranno presentate metodologie e strumenti per la progettazione e lo sviluppo di attività coinvolgenti ed efficaci.

In generale, il corso si propone di fornire una panoramica delle tecnologie di realtà aumentata, virtuale e mista, non solo in termini di concetti e differenze, ma anche di applicazioni didattiche e metodologie per la progettazione di attività coinvolgenti ed efficaci per gli studenti.

Inoltre, si affronteranno tematiche importanti come la valutazione e l'impatto dell'apprendimento con l'utilizzo di queste tecnologie, e si esploreranno le potenzialità dell'utilizzo di realtà aumentata, virtuale e mista nella formazione professionale, nella didattica inclusiva e nell'apprendimento immersivo.

Regioni destinatarie della formazione

INTERO TERRITORIO NAZIONALE

Tipologia scuola

Scuola dell'infanzia, Scuola primaria, Scuola secondaria I grado, Scuola secondaria II grado, Personale educativo, ATA, CPIA (Centri provinciali per l'istruzione degli adulti)

Macro argomento

Transizione digitale

Destinatari

Personale amministrativo, Dirigenti scolastici, Direttori dei servizi generali e amministrativi, Docenti, Assistenti tecnici, Collaboratori scolastici, Personale educativo

Area DigCompEdu

2. Risorse digitali

3. Pratiche di insegnamento e apprendimento

6. Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti

Programma

Di seguito il programma del Corso "Introduzione alla realtà aumentata, virtuale e mista - MODULO 1".

Modulo 1: "Concetti di base di realtà aumentata, virtuale e mista. Esempi di applicazioni didattiche"

Unità: - Definizione di realtà aumentata, virtuale e mista;

- Differenze tra realtà aumentata, virtuale e mista;
- Vantaggi dell'utilizzo di queste tecnologie nell'insegnamento e nella didattica;
- Esempi di applicazioni didattiche.

Ogni modulo viene introdotto con una presentazione grafica delle UNITÀ che le compongono, ognuna proposta attraverso:

- Lezioni testuali;
- Risorse esterne come video o letture didattiche;
- Quiz con varie tipologie di domande.

Il superamento del quiz presente al termine di ogni unità è propedeutico all'accesso all'unità successiva. Il superamento di ogni modulo è propedeutico all'accesso al modulo successivo.

Il superamento del corso "Introduzione alla realtà aumentata, virtuale e mista - Modulo 1" è propedeutico all'accesso ai corsi dei moduli restanti.

Relatori

MARIO BOMBACI, DAVIDE TRUNFIO, CARMELO LEMBO, ALFREDO FINANZE, ROBERTO LEMBO

Data inizio iscrizioni

31/03/2023

Data fine iscrizioni

21/04/2023

Per iscriversi ai percorsi formativi è necessario accedere all'area riservata.

FUTURA LA SCUOLA
PNRR ISTRUZIONE PER L'ITALIA DI DOMANI



Ministero dell'Istruzione e del Merito



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA

Questo sito utilizza cookie, anche di terze parti, per migliorare la tua esperienza di navigazione. Chiudendo questo banner o navigando queste pagine
acconsenti all'uso dei cookie in conformità alla nostra cookie policy. [Informations supplémentaires](#) ✕

I contenuti espressi nei percorsi formativi e l'individuazione dei formatori avvengono sotto la esclusiva responsabilità degli enti organizzatori della formazione e dei soggetti attuatori individuati tramite avvisi pubblici. Gli aspetti in essi contenuti non riflettono necessariamente l'opinione dell'Unione Europea o della Commissione europea o del Ministero dell'Istruzione, che non possono essere ritenuti responsabili di tali contenuti e scelte.

[Privacy](#) [Termini e Condizioni](#)

Tutti i diritti riservati © 2021