

Sviluppiamo le STEM con l'aerospazio

STEM with ROVER

SCUOLE SECONDARIE
PRIMO GRADO



Let's work together!

Mettiamo in gioco le nostre abilità e progettiamo un ROVER tutto per noi

STEP 1

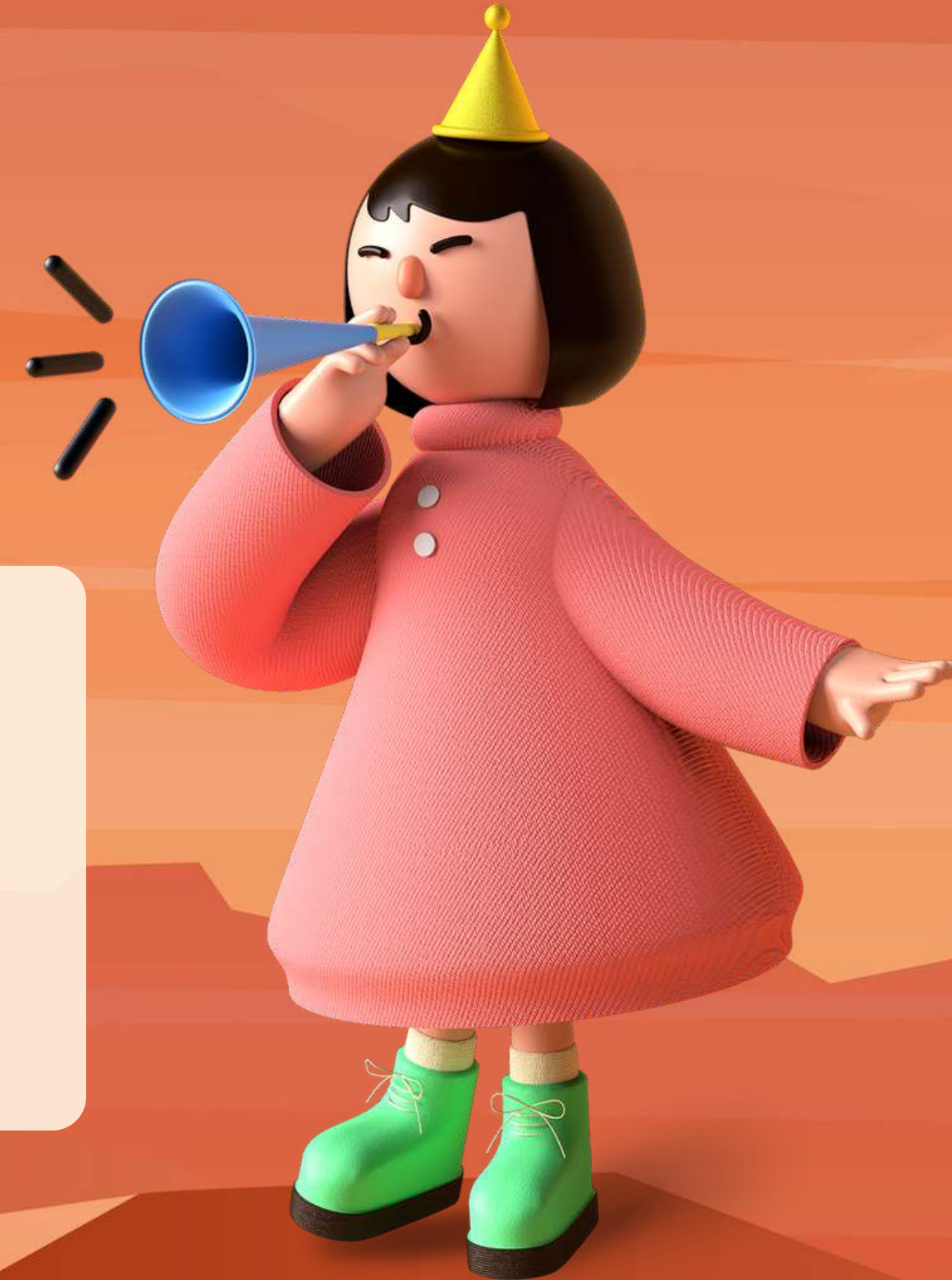
Progettazione
multimediale
del Rover

STEP 2

Assemblaggio
del Rover
progettato

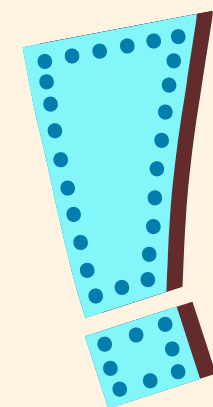
STEP 3

Robotica
con il Rover





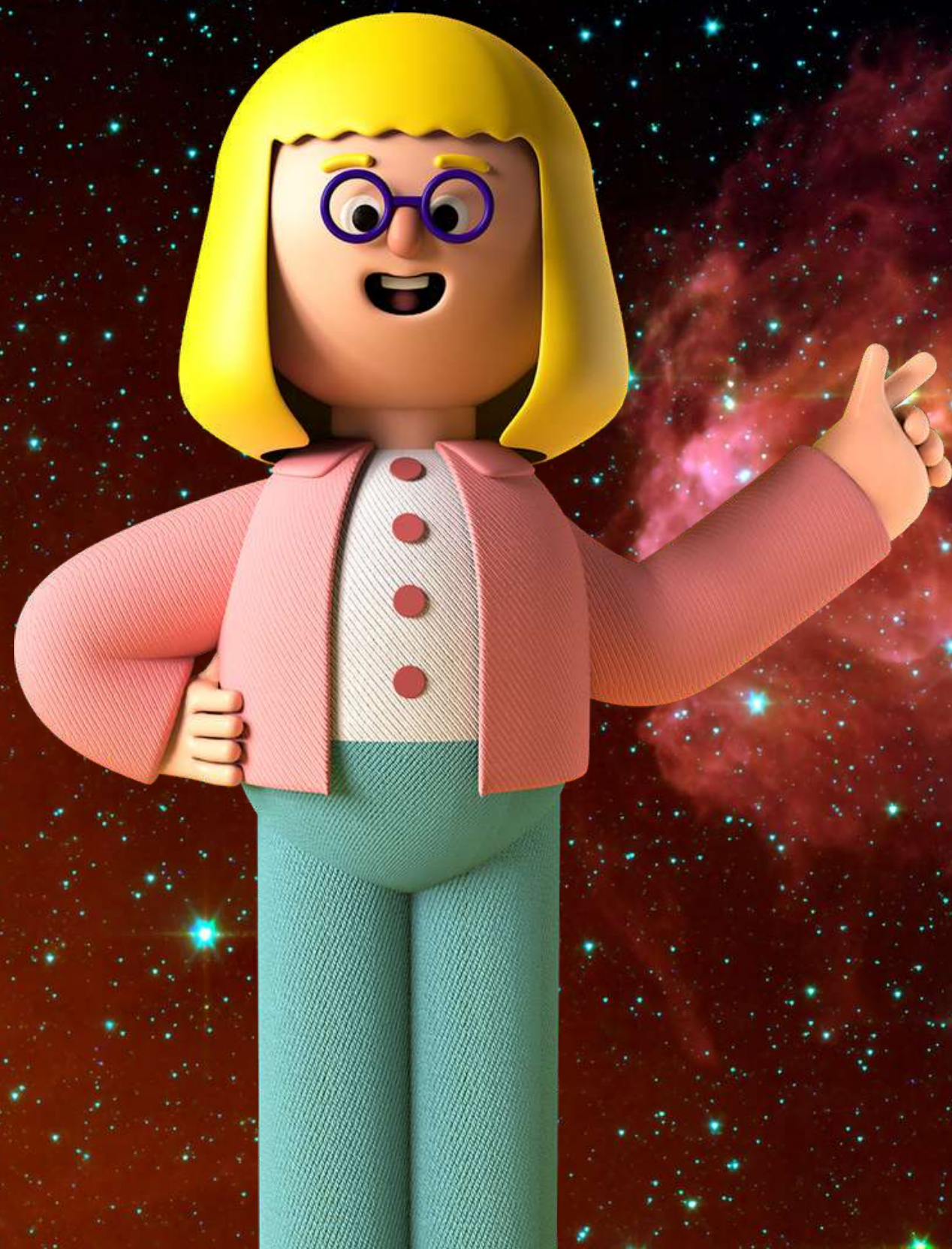
STEP 1 *Progettiamo il Rover!*



Il progetto è un lavoro di gruppo che nella prima fase potenzia le **abilità digitali** e rafforza il **team-working**



La **progettazione multimediale**, avviene con il docente che, connesso con la LIM, ci accompagna nel percorso formativo delle **conoscenze e delle abilità STEM** legate all'aerospazio, un settore multidisciplinare.



STEP 1

Progettazione multimediale

Immergiamoci negli esclusivi
contenuti multimediali

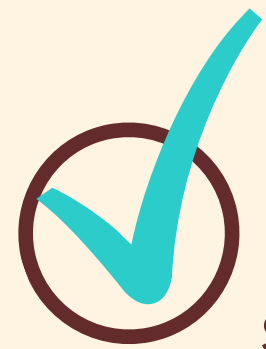
Effettuiamo il **test** sulle
conoscenze apprese tramite quiz

Divertiamoci con i **pannelli progettazione**
per settare input ed effettuare calcoli

Per ogni modulo del corso!

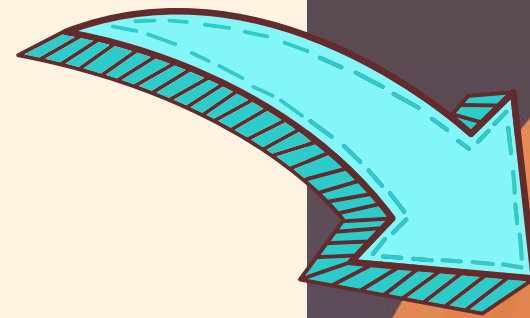
STEP 2 *Assembliamo il Rover!*

Riceviamo in classe un kit didattico da **assemblare**, rappresentativo in scala del Rover da noi progettato.



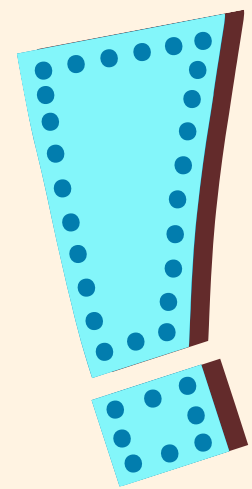
L'assemblaggio del Rover ci consente di sviluppare abilità di **integrazione sistemistica**, potenziare abilità **manuali** e consolidare le capacità di lavorare in un **team**.

- **ROVER PERSONALIZZATO PER LA NOSTRA CLASSE**
- **PUÒ ESSERE SMONTATO E RIMONTATO PIÙ VOLTE**
- **VIDEO TUTORIAL NELL'ULTIMO MODULO**

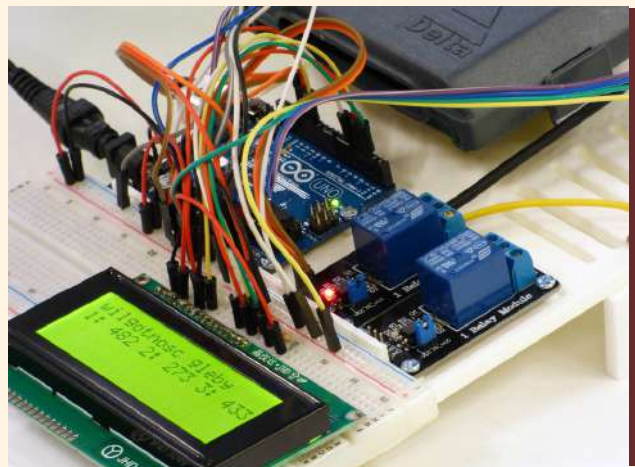


STEP 3 *Programmiamo il Rover!*

Il Rover è dotato di scheda programmabile e consente di mettere in pratica l'attività di **coding** sviluppata durante la progettazione multimediale, attraverso la programmazione a blocchi.

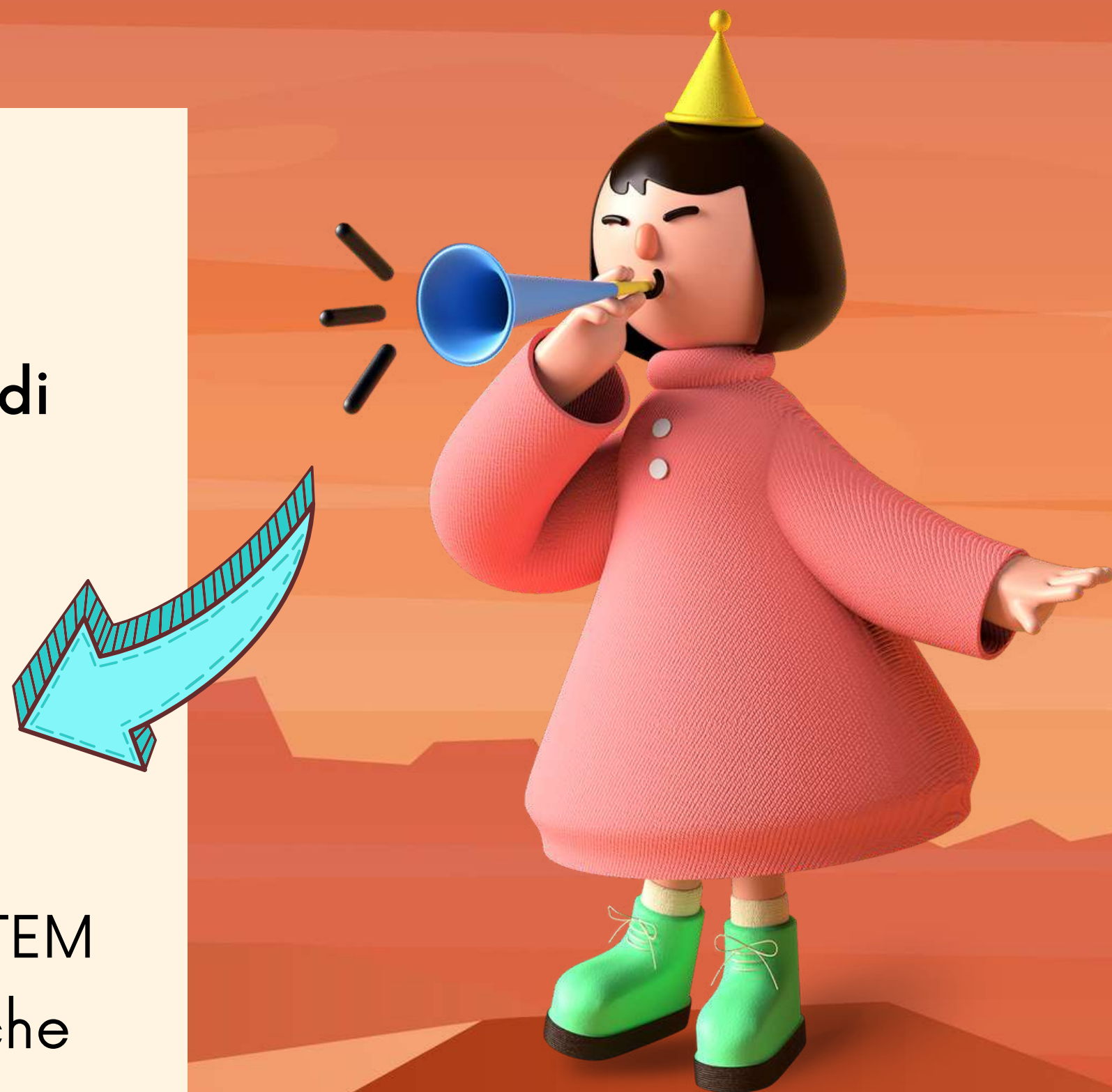


Con il nostro Rover **impariamo a programmare** e ad implementare percorsi e funzionalità di **robotica**



Obiettivi del progetto

- Sviluppiamo e potenziamo le **abilità STEM**
- Impieghiamo una **didattica innovativa**
- Acquisiamo conoscenze e abilità della **logica di programmazione**
- Sviluppiamo competenze di **robotica**
- Potenziamo **abilità digitali**
- Sviluppiamo basi di **integrazione sistemistica**
- Consolidiamo capacità di **lavoro di squadra**
- Incrementiamo l'**interesse** verso le discipline STEM
- Appliciamo conoscenze curricolari su tematiche e **applicazioni trasversali**



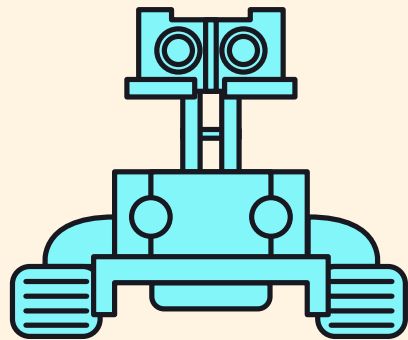
DURATA PROGETTO

Progettazione multimediale: 10 ORE

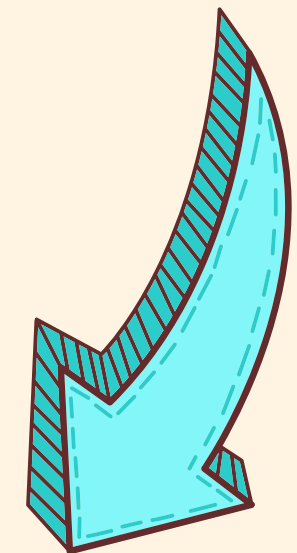
Assemblaggio kit Rover: 2 ORE

Coding e Robotica: 4 ORE

16 ORE



SCIENZE - TECNOLOGIA - CODING - MATEMATICA

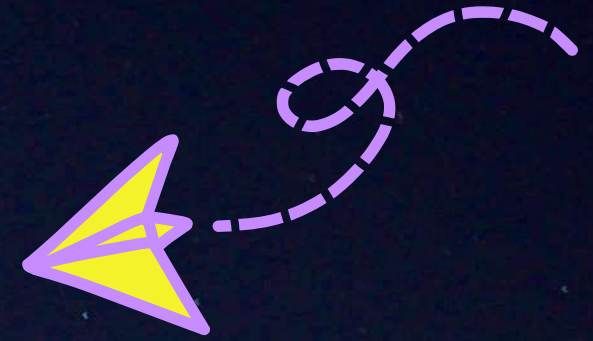


Il percorso multimediale è ad avanzamento progressivo, individuale per la classe, tramite accesso ai laboratori ASTEC-lab (www.asteccenter.it/astec-lab) in totale autonomia, senza vincoli di orari né di giorni prestabiliti.

Destinatari del progetto:
Studenti 3° ANNO Secondaria I grado



L'aerospazio:



"è multidisciplinare"

*"ha tante tecnologie
d'avanguardia"*

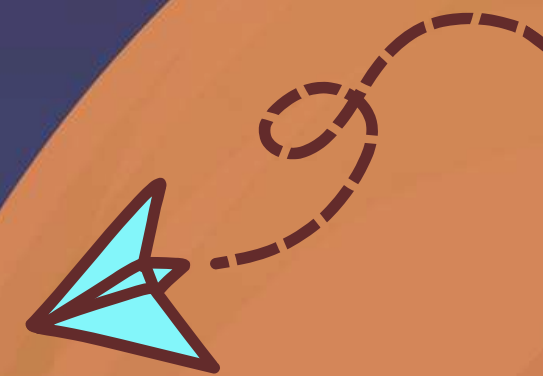
"è figo!"

"ci fa imparare tante cose nuove"

"ci fa sognare!"

Contatti:

Ing. Marilisa Pischedda
Presidente ASTEC
m.pischedda@astecenter.it
0789 1891003 - 349 8435259
www.astecenter.it



*Boost your skills with
ASTEC-lab*