

DOCUMENTO DEL 15 MAGGIO DELLA CLASSE**V A INFORMATICA**

ANNO SCOLASTICO 2022 – 2023

Allegato 2**ATTIVITÀ, PERCORSI E PROGETTI di EDUCAZIONE CIVICA**

Nell'ambito di quanto previsto dalla normativa in materia, e considerata l'obbligatorietà dell'insegnamento dell'Educazione Civica per un monte orario non inferiore a 33 ore annue, il CdC, anche sulla base di quanto stabilito in seno ai Dipartimenti Disciplinari, ha proposto e portato avanti le seguenti attività:

Disciplina		Nuclei tematici	Obiettivi	Ore
1	LINGUA E LETTERATURA ITALIANA	(1) COSTITUZIONE, diritto (nazionale e internazionale), legalità e solidarietà. In particolare: Organizzazioni internazionali e sovranazionali (NATO, ONU, ONG)	Conoscere i valori che ispirano gli ordinamenti comunitari e internazionali.	6
2	STORIA		Riconoscere il valore dell'Unione Europea come comunità di stati uniti da storia e cultura comuni e arricchiti dalle reciproche differenze. Valorizzare la propria identità culturale. Riconoscere che il mondo è necessariamente interdipendente. Riconoscere che molti dei problemi dell'umanità possono essere risolti con la collaborazione di Governi e popoli.	
3	LINGUA INGLESE	(14) Cittadinanza digitale	esercitare i principi della cittadinanza digitale, con competenza e coerenza rispetto al sistema integrato di valori che regolano la vita democratica	4
4	SISTEMI E RETI	(16) Cittadinanza digitale	esercitare i principi della cittadinanza digitale, con competenza e coerenza rispetto al sistema integrato di valori che regolano la vita democratica	4
5	MATEMATICA	(1) Costituzione con particolare riferimento all'articolo 47: applicazione dei contenuti studiati in	-Utilizzare il linguaggio e i metodi propri della matematica per organizzare e valutare adeguatamente informazioni	3

		contesti relativi all'educazione finanziaria	qualitative e quantitative; -Utilizzare le strategie del pensiero razionale negli aspetti dialettici e algoritmici per affrontare situazioni problematiche, elaborando opportune soluzioni; -Trattare dal punto di vista matematico semplici problemi economici	
6	SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	Educazione alla salute ed al benessere. Mantenimento dell'equilibrio psicofisico dell'individuo	Prendere coscienza delle situazioni e delle forme del disagio giovanile ed adulto nella società contemporanea e comportarsi in modo da promuovere il benessere fisico, psicologico, morale e sociale.	4
7	SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	(7) Sviluppo sostenibile, educazione ambientale.	Salute e benessere Gli stati alterati di coscienza (alcol, droghe) Il primo soccorso	4
8	INFORMATICA	(15) Cittadinanza digitale	esercitare i principi della cittadinanza digitale, con competenza e coerenza rispetto al sistema integrato di valori che regolano la vita democratica	4
9	Gestione e organizzazione d'impresa	(18) Sviluppo sostenibile	Compiere le scelte di partecipazione alla vita pubblica e di cittadinanza coerentemente agli obiettivi di sostenibilità sanciti a livello comunitario attraverso l'Agenda 2030 per lo sviluppo sostenibile	2
10	TECNOLOGIE E PROGETTAZIONI E DI SISTEMI INFORMATIVI	(17) Cittadinanza digitale	esercitare i principi della cittadinanza digitale, con competenza e coerenza rispetto al sistema integrato di valori che regolano la vita democratica	2
	TOTALE			33